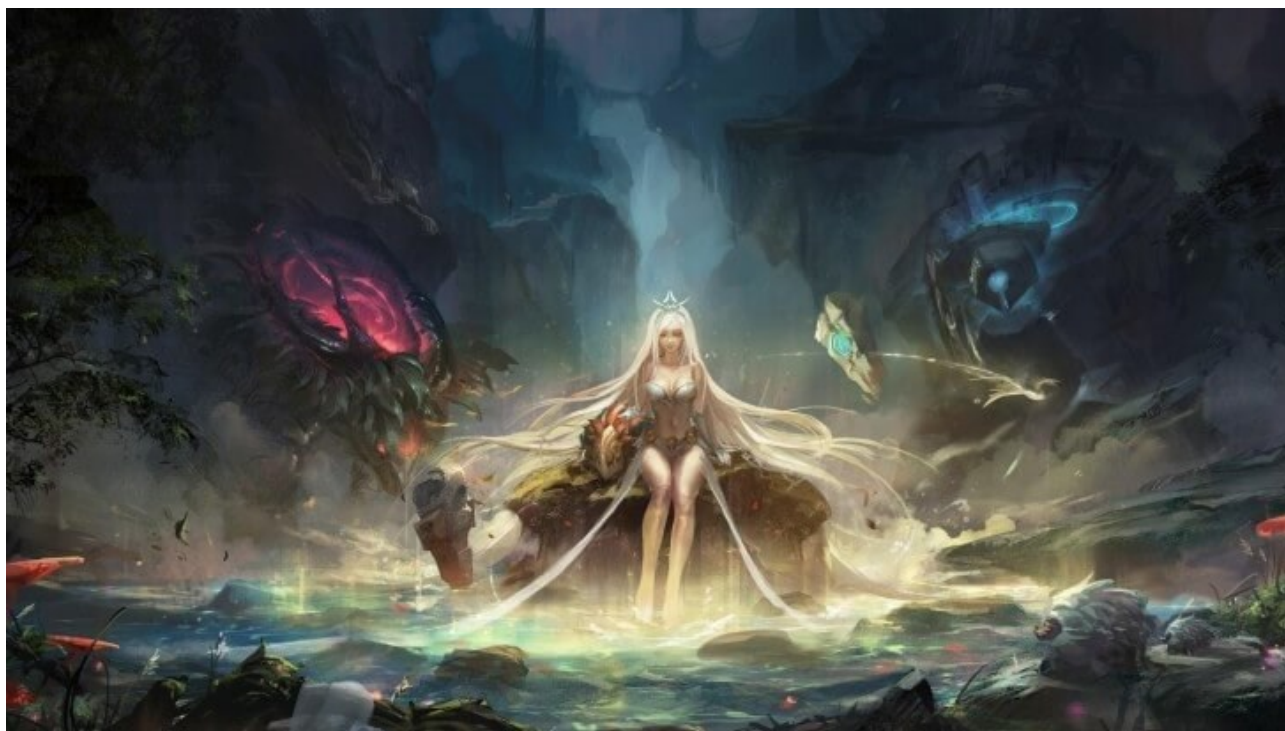


Pravidla pro Cryptova School League v League of Legends



Základní pravidla

1. Hráči mají povinnost být vždy 15 minut před začátkem zápasu připraveni v organizátory předem vytvořené místnosti na discordu.
2. Přípravou zápasu budou týmy provázet admini.
3. Admini dohlíží nad dodržováním pravidel a rozhodují při žádostech o pauzy, jak technické, tak z osobních důvodů.
4. Hráči jsou povinni chovat se v souladu s fair play, jakékoliv nevhodné chování bude adminy komunikováno s organizátory a ti mohou rozhodnout o následném postihu (vyřazení hráče, kontumace zápasu, diskvalifikace hráče či celého týmu).
5. Je zakázáno používat jakékoliv programy třetích stran, které by měli danému hráči poskytnout jakoukoliv výhodu vůči soupeři.

Kdo se nemůže akcí účastnit?

Hráči, kterým byla účast zakázána některými z těchto stran Riot Games, organizátorem, státními institucemi, všichni pracovníci Riot Games včetně všech brigádníků, všichni organizátoři i další pracovníci, kteří se na akci podílejí a mohou být rozhodující slovo v případě sporu.

Jména a názvy účastníků

Organizátor akce má plné právo rozhodnout o účastníkovi, který ve svém názvu, nebo v názvu jeho hráčů jsou nevhodná slova. Nevhodná slova zahrnují například:

Název týmu a herní přezdívky jednotlivých hráčů nesmí obsahovat názvy drog, protizákonné aktivity, vulgárnost, rasismus, diskriminaci, propagaci pornografie, obchodní značky, materiál chráněný autorským zákonem, duševní vlastnictví.

Pokud účastník nespĺňuje tyto kritéria, bude nejprve požádán o změnu jména. Pokud tak neučiní, bude muset z turnaje nedobrovolně odstoupit.

Registrace do Cryptova School League

1. Zástupce školy (ředitel, pedagog) zašle do organizátory určeného data soupisku obsahující následovně:
 - a. Jména a příjmení pěti hráčů základní sestavy
 - b. Jména a příjmení náhradníků (maximální počet 10 osob)
 - c. Discord ID všech hráčů základní sestavy
 - d. Emailovou adresu na kapitána týmu

*Kapitán týmu je zodpovědný za komunikaci mezi týmem a organizátory. Ručí za chování svých spoluhráčů a také za jejich včasnou přítomnost na zápasech.

* Všechny osoby figurující na soupisce musí být aktuálními žáky dané školy.

*Soupiska se nedá měnit po zahájení ligy.

Formát ligy

1. Týmy jsou organizátory zařazeny do skupin
2. Skupiny se hrají formátem každý s každým 2x formátem BO1
3. V případě stejného počtu bodů rozhoduje vzájemný zápas
4. V případě remízového vzájemného zápasu se hraje decider o postup
5. Z každé skupiny postupují dva týmy do playoff
6. Playoff se hraje formátem BO3
7. Playoff se losuje. V prvním kole playoff nemohou týmy nastoupit proti soupeři ze stejné skupiny.
8. Grand finále se hraje offline na VŠB-FEI, kde se uskuteční souboj o 3. a 4. místo formou BO3(best of three) a o 1. a 2. formou BO5.
9. Na grand finále si hráči přinesou vlastní klávesnici, myš a sluchátka.

Změna sestavy a využití náhradníků

*V případě, že se tým dostane do situace, kdy nemůže jakýkoliv hráč základní sestavy nastoupit, musí využít náhradníka figurujícího v soupisce nebo bude zápas kontumován ve prospěch soupeře.

*O změně sestavy musí kapitán týmu organizátory uvědomit nejpozději hodinu před plánovaným začátkem utkání. Musí zajistit discord ID, aby byl náhradník organizátory na server přidán.

Příprava na zápas

1. Hráči budou připraveni na zápas 15 minut před začátkem na discordu
2. Admini s nimi vytvoří hru, připomenou základní pravidla a zprovozní zápas
3. V případě, že se některý z hráčů nedostaví, kapitán musí situaci vysvětlit, admini kontaktují organizátory a buďto se zápas kontumuje nebo kvůli prodlevy dostane soupeř možnost výběru strany z důvodu zdržování.
4. Hráči mohou využívat jiný komunikační kanál pro komunikaci během zápasu, ale musí být všichni zároveň na discordu, aby s nimi v případě nutnosti mohli komunikovat admini.
5. Hráči si nesmí vypínat mikrofony.
6. V případě, kdy admin vyzve hráče k tomu, aby nasdílel svou obrazovku pro kontrolu využívání programů třetích stran, které by mu mohly dávat jakoukoliv výhodu, je hráč povinný adminovu výzvu neprodleně uposlechnout. Při nedodržení tohoto pravidla může admin zápas kontumovat a kontaktovat organizátory ohledně dalšího postupu.

Během zápasu

1. Hráči se nesmí dívat na stream
2. Hráči nesmí využívat all chat pro provokaci a zesměšňování soupeře
3. Emoty jsou povoleny
4. Nikdo jiný krom organizátorů není oprávněn zápasy Cryptova School League streamovat.

Po zápase

1. Po pokynu adminů mohou hráči opustit discord server.
2. Hráči nahlásí jakýkoliv problém, který se během hry vyskytl a neřešil se během zápasu.
3. Hráči mohou jít na stream ligy, ale nesmí psát do chatu, dokud není zápas dohrán na streamu.

Komunikace s organizátory

1. Hráči i organizátoři spolu komunikují slušně a s úctou.
2. Hlavní kontaktní osobou za Cryptovu ze strany organizace je manager projektu Filip Košťel (filip.kostle@cryptova.cz)
3. V případě dotazů posílat emaily s předmětem „CSL“ pro přehlednost.
4. Organizátor je povinen všechny podněty hráčů prověřit a vykomunikovat.
5. Za každý tým komunikuje s organizérem pouze kapitán

Odměny pro vítěze

Organizátor akce předá slíbené ceny vítězům bez zbytečného prodlení.
Předávání cen se řídí zákony daného státu.